

7. JEU de la CARTE	
ENTAME <i>remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions</i>	
en COULEUR	à SANS ATOUT
X parité	X 4 <sup>e</sup> meilleure
X petit sous H -	Tête de séquence 3 <sup>2</sup> honneurs
Tête de séquence 2 honneurs	

**Souligner votre carte d'entame**

en COULEUR		à SANS ATOUT	
A <b>R</b>	R <b>V</b> 10 x	A R <b>V</b> x x	D 10 9 <b>x</b>
<b>A</b> R x	R <b>10</b> 9 x	A D V <b>x</b>	<b>V</b> 10 9 x
<b>R</b> D x	<b>x</b> x x	A V 10 <b>9</b> x	<b>10</b> 9 8 x
<b>D</b> V x	<b>x</b> x x x	<b>R</b> D V x	<b>x</b> x x
<b>V</b> 10 x	x x x <b>x</b> x	R V <b>10</b> x	<b>x</b> x x x
<b>10</b> 9 x		D V 10 <b>x</b>	<b>x</b> x x x x
		A <b>10</b> 9 8	

**Jeu en FLANC** *remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions*

En COULEUR		à SANS ATOUT	
- appel direct	X grosse 7*	X petite	
- pas d'appel	X pair-impair	X pair-impair	
- 1 <sup>e</sup> défausse	X Lavinthal	X Lavinthal	

CARTE de SYSTEME L B F <i>cercle de Mons</i>		Série 2
Nom van Hees Loth Sylvie	N° de licence 08308	
Nom ...	N° de licence ...	

**1. OUVERTURES** (*remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions*)

Couleur	Nb min cartes	points	caractéristiques	réponses conventionnelles
1 ♣	3	12	Meilleure mineure	X 1SA = 8-10 H X 1♦ = une maj par 4 possible
1 ♦		12		
1 ♥	5	12		X 1SA fitté
1 ♠	5			X 2♣ Drury X 2SA fitté 10/11
2 ♣		19/23	- F. indéterm	X 2♦ relais
		15/17	Unicolore fort	X 2♦ relais
2 ♦		24	- F. Manche	2♥ 0/7 pas d'as 2♠ 1 as majeur 2SA 8 pts ou 2 Rois 3♣ As ♣ 3♦ As ♦ 3♥ 2As même couleur 3♠ 2As même rang 3SA 2AS rang inversé
2 ♥	6	5/10	- Faible	X 2SA force 15 H
2 ♠				
3+	7	6/10		
1 SA	15 -17 H		- régulier	X stayman(8H): 4 réponses <ul style="list-style-type: none"> <li>• 2♦ Pas de maj.</li> <li>• 2♥ 4 Cartes à ♥</li> <li>• 2♠ 4 Cartes à ♠</li> <li>• 2SA 4 Cartes ♥+♠</li> </ul>

			<input checked="" type="checkbox"/> texas Maj <input checked="" type="checkbox"/> texas min • 2♦ min 5♥. • 2♥ min 5♠ • 2♠ min 6♣ • 3♣ min 6♦
2 SA	20 -21 H	- régulier	- stayman - texas Maj
3 SA	10 H	- 7 cartes même couleurs en mineure affranchis	- Gambling

## 2. AUTRES CONVENTIONS SANS INTERVENTION ADVERSE

<input checked="" type="checkbox"/> Roudy	<input checked="" type="checkbox"/> Michael Précisé	<input checked="" type="checkbox"/> Cue-bid
<input checked="" type="checkbox"/> 2 SA Bicolore cher 4/5 H	<input checked="" type="checkbox"/> 3° coul forcing	<input checked="" type="checkbox"/> 4° coul forcing
<input checked="" type="checkbox"/> Splinter	<input checked="" type="checkbox"/> Brozel	<input checked="" type="checkbox"/> Drury 2♣

## 3. ENCHERES DE CHELEM

	Réponses
- 4SA Blackwood	<input checked="" type="checkbox"/> As 30.41.2 <input checked="" type="checkbox"/> 5 Clés

## 4. CONTRE

sur ouverture couleur	position	Force	Caractéristiques
- Appel	2e	12 H <sup>+</sup>	- court ds couleur ouverture
- Appel	2e	18 H <sup>+</sup>	- toutes distributions
- Appel	4e	H <sup>+</sup>	- réveil après 2 passes
	3e	8/9 H <sup>+</sup>	- généralisé
	4e	H <sup>+</sup>	- réponse à intervention n°2 : fit avec gros H
- Punitif			- à partir palier de 3

<b>Sur ouverture 1 SA</b>			
- Appel		<b>H</b>	- couleur 6° Rép 2♣ cherche la couleur
- Punitif	2e	H <sup>+</sup>	

## 5. INTERVENTIONS sur ouverture adverse de 1 en COULEUR

	position	force	caractéristiques
- couleur sans saut	- 2e - 4e réveil	... H <sup>+</sup> ... H <sup>+</sup>	longueur : longueur :
- couleur avec saut	- 2e	... H <sup>+</sup>	longueur :
- bicolores	- 2e		- Ghestem 5/5+ - Michael's
<input checked="" type="checkbox"/> 1 SA	- 2e - 4° réveil	16 -18 H ... -... H	<input checked="" type="checkbox"/> arrêt couleur ouvert. - arrêt couleur ouvert.

*Intervention sur ouverture adverse à 1SA fort*

- couleur naturelle	- 2SA appel mineures	- 2♣ Landy
<input checked="" type="checkbox"/> Brozel (10H NV/ 12H)	- DONT (Bicolore 5è / 4♥ 8/10H)	

*Intervention sur ouverture 2 faible ou barrage à 3*

--

## 6. REPONSES à OUVERTURE après Intervention adverse

1A / 1B /	- 1 couleur 6/10 H <sup>+</sup>	- 4 cartes	<input checked="" type="checkbox"/> collante 5 cartes
1A / 1B /	<input checked="" type="checkbox"/> cue-bid 11 H <sup>+</sup>	- Fit	
1A / 1B /			
1A / Contre/			
1A / 1SA /	- couleur ... H <sup>+</sup>	.....	-contre punitif ... H <sup>+</sup>
1SA / 2B /	- Rubensohl	- Rép. 3♣	