

7. JEU de la CARTE

ENTAME *remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions*

<p>en COULEUR Petit sous H Tête de séquence</p>	<p>à SANS ATOUT 4^e meilleure Si 4 petites 2^{ème} Tête de séquence</p>
--	--

Souligner votre carte d'entame

en COULEUR

à SANS ATOUT

A R	R <u>V</u> 10 x	A <u>R</u> V x x	D <u>10</u> 9 x
A R x	R 10 9 <u>x</u>	A <u>D</u> V x	<u>V</u> 10 9 x
<u>R</u> D x	x <u>x</u> x	A <u>V</u> 10 9 x	<u>10</u> 9 8 x
<u>D</u> V x	x x <u>x</u> x	<u>R</u> D V x	x <u>x</u> x
<u>V</u> 10 x	x x x x <u>x</u>	R <u>V</u> 10 x	x <u>x</u> x x
<u>10</u> 9 x		<u>D</u> V 10 x	x x x x <u>x</u>
		A <u>10</u> 9 8	

Jeu en FLANC *remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions*

En COULEUR à SANS ATOUT

- appel direct	X petite - grosse 7*	X petite - grosse
- pas d'appel	X pair-impair	X pair-impair
- 1 ^e défausse	- Lavinthal X italien	X Lavinthal - italien
Entames A et D Entame du R	demande appel ou demande parité	refus

CARTE de SYSTEME L B F *cercle UMA*
Série SL3...

**Nom Pierroux Francinne ... N° de licence
72169...**

**Nom Jacquemin Jean-Marie ... N° de licence
8941**

**Nom Damseaux Maurice N° de licence
634...**

1. **OUVERTURES** (*remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions*)

Co- u- leur	Nb min cartes	poin ts	caractéristiqu es	réponses conventionnelles
1♣	2	10 H		1SA = 8-10 H Priorité à la Maj si < 12 H

1♦	4	10 H		
1♥ 1♠	5 5	10 H 10 H		X 1SA Forcing X Bergen 2 SA fitté 16 H +
2♣		15 H	Multi S F indeterminé Bico Maj faib	2♦relais obligatoire
2♦		15 H	Multi F manche Unicol faible	2♥ sauf si 15 H+
2♥ 2♠			Faible Muiderberg	2SA force 15 H+
3+	7	< 12 H	min fermée

1 SA	15 - 17 H	régulier	Stayman peut être faible nombre de rép 3 2♠ baron : Texas Maj - Texas min
2 SA	20 - 21 H	régulier	Puppet Stayman Texas Maj 3♠ pour 3 SA 3 SA = 5♠ et 4♥

3 SA	< 12 H	min fermée	-
------	-----------	------------	---

2. AUTRES CONVENTIONS SANS INTERVENTION
ADVERSE *remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions*

2 SA modérateur	3 ^e coul forcing	4 ^e coul forcing
Splinter	Rebond	-

3. ENCHERES DE CHELEM

- 4SA Blackwood	As + Roi atout 41-30-2 5♥ pas D atout 5♠ avec D atout
BW exclusion	5 dans la chicane avec saut
- Rois roulante	oui

4. CONTRE

sur ouverture couleur	position	Force	Caractéristiques
Appel	2 ^e	10.H+	court ds couleur ouverture

Appel	2e	16 H+	toutes distributions
Appel	4e	7 H+	réveil après 2 passes
Spoutnik	3e	8 H+	autre Majeur - généralisé
Rozenkrantz		7 – 10 H 11H+C B	- réponse à intervention n°2 : fit avec gros H
Punitif			Jusqu'à 4 ♠
		

5. INTERVENTIONS sur ouverture adverse de 1 en

COULEUR remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions

	position	force	caractéristiques
couleur sans saut	- 2e - 4e réveil	7 H+ 7 H+	longueur : 5 + longueur . 5 +
couleur avec saut	- 2e	6-10 H+	longueur : 6 +

bicolores	- 2e		C-B : la + chère et une autre 2 SA= 2 plus basses
- 1 SA	- 2e - 4e réveil	15-17 H 10-13 H	- arrêt couleur ouvert. - arrêt couleur ouvert.
-			

Intervention sur ouverture adverse à 1SA fort

X = transfert ♣ ou	bico Maj 2 ♣ = tft ♦	
2 ♦ = unicolore Maj	2 ♥ et 2 ♠ Muiderberg	

Intervention sur ouverture 2 faible ou barrage à 3

.....

6. REPONSES à OUVERTURE après Intervention adverse

1A / 1B /	- <u>1</u> couleur ... <u>H+</u>	4 cartes	
1A / 1B /	- <u>cue-bid</u> ... <u>H+</u>	Fitté	

1A / 1B /	- <u>contre</u> <u>Spoutnik</u>		
1A / Contre/	- <u>surcontre</u> 10 H ⁺	<u>couleur</u>	1 SA et Bergen idem
1A / 1SA /	Landik	
1SA / 2B /	- <u>Rubensohl</u>		

**COCHEZ les RÉPONSES qui correspondent à vos conventions ,
en remplaçant – par x , REMPLIR les « »**