

### 7. JEU de la CARTE

ENTAME <i>remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions</i>	
en COULEUR	à SANS ATOUT
- parité	- 4 <sup>e</sup> meilleure
- 4 <sup>ème</sup>	- parité
- petit sous H	- .....

#### Souligner votre carte d'entame

en COULEUR		à SANS ATOUT	
AR	R V 10 x	AR V x x	D 10 9 x
AR x	R 10 9 x	A D V x	V 10 9 x
R D x	x x x	A V 10 9 x	10 9 8 x
D V x	x x x	R D V x	x x x
V 10 x	x x x x	R V 10 x	x x x x
10 9 x		D V 10 x	x x x x x
		A 10 9	x

#### Jeu en FLANC *remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions*

En COULEUR		à SANS ATOUT	
- appel direct	- petite - grosse 7*	- petite	- grosse
- pas d'appel	- pair-impair	- pair-impair	
- 1 <sup>e</sup> défaut	- Lavinthal - italien	- Lavinthal	- italien
- .....	- .....	- .....	- .....

### CARTE de SYSTEME L B F *cercle ...*

Série .2

Nom WILLEM JEAN  
ESPACE BONTIA  
N° de licence ... 008625

Nom P. P. REUS HONNE Susselak  
N° de licence 004925

### 1. OUVERTURES *(remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions)*

Couleur	Nb min cartes	points	caractéristiques	réponses conventionnelles
1♣	2	17/15		- 1SA = 8-10 H - 1♦ = pas de Maj 4 <sup>e</sup> - ...
1♦	4	12/15		4 <sup>em</sup> top (a c l a p l - 2 T (u))
1♥	5	12/14		- 1SA affité - Bergen - 2♣ Drury - A.S.A. (6/10)
1♠				
2♣	FORETE INDUST		F. indéterm - Albarran	- 2♦ relais - ..... - As - points
2♦	FORENE FINANCE		- F. Manche - Multi	- 2.E.d.(min) - AS -
2♥	FAIBLE		- Faible	- 2SA force ... H <sup>+</sup> 14 +
2♠	GLIO		- Munderberg	- .....
3+	BRANCS. (S/no)			- .....

1 SA	... H 15/17	H régulier	- stayman : nbre réponses ... - texas Maj - texas min
2 SA	2/1 2/1	H régulier Puppet	- Baron - stayman - texas Maj - 3♣ Niermeyer
3 SA	... H	H min-ferrée	-

## 2. AUTRES CONVENTIONS SANS INTERVENTION

ADVERSE remplace (-) par (x) pour indiquer vos conventions

- Roudy	- Rebond	- <del>Ping-pong</del>
- 2 SA modérateur	- 3 <sup>e</sup> coul forcing	- 4 <sup>e</sup> coul forcing
- <del>Splinter</del>	- Schön	- .....
- .....	- .....	- .....

## 3. ENCHERES DE CHELEM

Réponses		
- 4♣ Gerber	- .....	- .....
- 4SA Blackwood	- As 30.41.2	- As + Roi atout
- 5SA Joséphine	- 5 Clés	- 1 As + 1 Chicane - .....
- 5SA Rois	- .....	- .....
- Rois roulante	- ....	- ....

## 4. CONTRE

sur ouverture couleur	position	Force	Caractéristiques
- Appel	2e	12...H <sup>+</sup>	- court ds couleur ouverture
- Appel	2e	12...H <sup>+</sup>	- toutes distributions
- Appel	4e	8/4...H <sup>+</sup>	- réveil après 2 passes
- Spoutnik	3e	8/4...H <sup>+</sup>	- autre Majeur - généralisé
- Rozenkrantz	4e	...H <sup>+</sup>	- réponse à intervention n°2: fit avec gros H
- Punitif			- à partir palier de ...
Sur ouverture 1 SA			
- Appel	2e	16...H <sup>+</sup>	- Majeures - couleur 6 <sup>e</sup>
- Punitif	2e	.....H <sup>+</sup>	- .....

## 5. INTERVENTIONS sur ouverture adverse de 1 en

COULEUR remplace (-) par (x) pour indiquer vos conventions

	position	force	caractéristiques
- couleur sans saut	- 2e	8...H <sup>+</sup>	longueur : 5/1.6 cartes
	- 4e réveil	8/4...H <sup>+</sup>	longueur : 5/1.6
- couleur avec saut	- 2e	...H <sup>+</sup>	longueur : .....
- bicolores	- 2e	B5C	- Ghestem 5/5+
			- Michael's
			.....
- 1 SA	- 2e	16...H <sup>+</sup>	- arrêt couleur ouvert.
	- 4 <sup>e</sup> réveil	16...H <sup>+</sup>	- arrêt couleur ouvert.
- .....			

Intervention sur ouverture adverse à 1SA fort

- couleur naturelle	- 2SA appel mineures	- 2♣ Landy
- Brozel	- DONT	- .....

Intervention sur ouverture 2 faible ou barrage à 3

.....		
-------	--	--

## 6. REPONSES à OUVERTURE après Intervention adverse

1A / 1B /	- 1 couleur ... H <sup>+</sup>	- 4 cartes	- collante 5 cartes
1A / 1B /	- cue-bid ... H <sup>+</sup>	- Fit	- ...
1A / 1B /	- contre Spoutnik		
1A / Contre/	- surcontre ... H <sup>+</sup>	- couleur	- Truscott-Maj -min
1A / 1SA /	- couleur ... H <sup>+</sup>	.....	- contre punitif ... H <sup>+</sup>
1SA / 2B /	- Lebensohl	- Rép. 3♣	- .....

COCHEZ les RÉPONSES qui correspondent à vos conventions , en remplaçant - par x, REMPLIR les « ..... »