

## 7. JEU de la CARTE

**ENTAME** *remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions*

<b>en COULEUR</b>	<b>à SANS ATOUT</b>
- parité	- 4 <sup>e</sup> meilleure

*Souligner votre carte d'entame*

**en COULEUR**

**à SANS ATOUT**

<b><u>A</u> R</b>	<b>R <u>V</u> 10 x</b>	<b><u>A</u> R V x x</b>	<b>D <u>10</u> 9 x</b>
<b><u>A</u> R x</b>	<b>R <u>10</u> 9 x</b>	<b>A <u>D</u> V x</b>	<b><u>V</u> 10 9 x</b>
<b><u>R</u> D x</b>	<b>x x <u>x</u></b>	<b>A <u>V</u> 10 9 x</b>	<b><u>10</u> 9 8 x</b>
<b><u>D</u> V x</b>	<b>x <u>x</u> x x</b>	<b>R <u>D</u> V x</b>	<b><u>x</u> x x</b>
<b><u>V</u> 10 x</b>	<b>x x x x <u>x</u></b>	<b>R <u>V</u> 10 x</b>	<b><u>x</u> x x x</b>
<b>10 9 x</b>		<b><u>D</u> V 10 x</b>	<b>x <u>x</u> x x x</b>
		<b>A <u>10</u> 9 8</b>	

**Jeu en FLANC** *remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions*

**En COULEUR** à SANS ATOUT

- appel direct	- petite	- petite
- pas d'appel	- pair-impair	- pair-impair
- 1 <sup>e</sup> défausse	- Lavinthal	- Lavinthal

## CARTE de SYSTEME L B F CERCLE PERRON 12 Série A

<b>Nom MONTICELLI Franco</b>	<b>N° de licence 73198</b>
<b>Nom NICOLAY Christophe</b>	<b>N° de licence 73379</b>
<b>Nom VERMEIRE CYRIL</b>	<b>N° de licence 73371</b>
<b>Nom LECLERCQ ISABELLE</b>	<b>N° de licence 4966</b>
<b>Nom JOLY BRIGITTE</b>	<b>N° de licence 1985</b>
<b>Nom GALLER FERNANDE</b>	<b>N° de licence 8738</b>
<b>Nom DELNAYE DANY</b>	<b>N° de licence 8741</b>

### 1. OUVERTURES *(remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions)*

Couleur	Nb min cartes	points	caractéristiques	réponses conventionnelles
1♣	2	12-21		- 1SA = 6-10 H
1♦	4	12-21		
1♥ 1♠	5	11+		- 1SA 6-10 NF - 2SA fitté 3 cartes 11-12 - 3M 4 cartes 11-12 - 3SA fitté 4-5 cartes 13-15
2♣	0	20-23	- F. indéterm	- 2♦relais
2♦		24+	- F. Manche	-2 Cœur relais
2♥ 2♠	6	6-10	- Faible	- 2SA force 17 H
3+			-Barrage	....

1 SA	15 -17 H	- régulier	- stayman : nbre réponses 4 - texas Maj - texas min
------	----------	------------	--

2 SA	20-21H	- Puppet		- couleur sans saut	- 2e - 4e réveil	8 H <sup>+</sup> 8 H <sup>+</sup>	longueur :5. longueur : 5
3 SA		Mineure 7 <sup>e</sup> fermée		- couleur avec saut	- 2e	6-10 H <sup>+</sup>	longueur : 6
				- bicolores	- 2e		- Michael's précisés
				- 1 SA	- 2e - 4 <sup>e</sup> réveil	16 -18 H 10-13 H	- arrêt couleur ouvert. - arrêt couleur ouvert.

## 2. AUTRES CONVENTIONS SANS INTERVENTION

**ADVERSE** remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions

- Roudy	- 2 SA modérateur	- Splinter
- 2 SA modérateur	- 3 <sup>e</sup> coul forcing	- 4 <sup>e</sup> coul forcing

## 3. ENCHERES DE CHELEM

	Réponses
- 4SA Blackwood	- 5 Clés
- 5SA Rois	- ordre économique

## 4. CONTRE

sur ouverture couleur	position	Force	Caractéristiques
- Appel	2e	12.H <sup>+</sup>	- court ds couleur ouverture
- Appel	2e	18H <sup>+</sup>	- toutes distributions
- Appel	4e	10H <sup>+</sup>	- réveil après 2 passes
- Spoutnik	3e	6 H <sup>+</sup>	- autre Majeur - généralisé
<b>Sur ouverture 1 SA</b>			
- Punitif	2e	18.H <sup>+</sup>	

## 5. INTERVENTIONS sur ouverture adverse de 1 en

**COULEUR** remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions

	position	force	caractéristiques
--	----------	-------	------------------

*Intervention sur ouverture adverse à 1SA fort*

- couleur naturelle		- 2♣ Landy
---------------------	--	------------

*Intervention sur ouverture 2 faible ou barrage à 3*

.....
-------

## 6. REPONSES à OUVERTURE après Intervention adverse

1A / 1B /	- 1 couleur 6 H <sup>+</sup>	- 4 cartes	
1A / 1B /	- cue-bid 11 H <sup>+</sup>	- Fit	
1A / 1B /	- contre Spoutnik	6 H	
1A / Contre/	- surcontre 10H <sup>+</sup>		
1A / 1SA /	- couleur 10 H <sup>+</sup>	.....	-contre punitif 10 H <sup>+</sup>
1SA / 2B /			Naturel.