

## 7. JEU de la CARTE

**ENTAME** *remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions*

**en COULEUR**

**à SANS ATOUT**

<u>x</u> parité	- sans parité	X 4 <sup>e</sup> meilleure
- 4 <sup>ème</sup>	- italien	=
- petit sous H	- prometteur.....	.....

***Souligner votre carte d'entame***

**en COULEUR**

**à SANS ATOUT**

<u>A</u> <u>R</u>	R <u>V</u> 10 x	A <u>R</u> V x x	D 10 9 x
<u>A</u> R x	R <u>10</u> 9 x	A <u>D</u> V x	<u>V</u> 10 9 x
<u>R</u> D x	x x <u>x</u>	A V 10 9 x	<u>01</u> 9 8 x
<u>D</u> V x	<u>x</u> x x x	<u>R</u> D V x	x x <u>x</u>
V <u>10</u> x	x <u>x</u> x x x	R <u>V</u> 10 x	x x <u>x</u> x
<u>10</u> 9 x		<u>D</u> V 10 x	x x x <u>x</u> x
		A <u>10</u> 9 8	

**Jeu en FLANC** *remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions*

**En COULEUR**

**à SANS ATOUT**

- appel direct	X petite - grosse 7*	X petite - grosse
- pas d'appel	X pair-impair	- pair-impair
- 1 <sup>e</sup> défause	- Lavinthal -X italien	X Lavinthal - italien
- .....	- .....	- .....
- .....		

**CARTE de SYSTEME L B F** *cercle argayon* **Série ligue...**

**Nom LEDECQ eric**

**N° de licence 6445...**

**Nom VANDIERENDONCK Francis N° de licence 2104**

...

**1. OUVERTURES** (*remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions*)

Couleur	Nb min cartes	points	caractéristiques	réponses conventionnelles
1 ♣				x 1SA = 8-10 H - 1♦ = pas de Maj 4 <sup>e</sup> - ...
1 ♦				
1 ♥ 1 ♠				x 2 SA fitté x Bergen -x 2♣ Drury -.....
2 ♣			x F. indéterm - Albarran - .....	x 2♦ relais obligatoire ..... - As - points - .....
2 ♦			x F. Manche - Multi - .....	X Contrôles italiens..... .....
2 ♠			x Faible - Muiderberg	x 2SA force 10 H <sup>+</sup> - 2 cœurs = bicolore cœur/pique faible.....
3+			...	....

1 SA	15 -17. ...	X régulier maj 5ème possible	X stayman : nbre réponses 3 x- texas Maj X texas min x puppet stayman à 3 T
2 SA	20... -21.	- régulier x Puppet	- Baron X stayman x texas Maj - 3♣ Niermeyer

3 SA	... H	x min fermée	-
------	-------	--------------	---

- Appel		... H <sup>+</sup>	- Majeures - couleur 6 <sup>e</sup>
- Punitif	2e	.....H <sup>+</sup>	- .....

## 2. AUTRES CONVENTIONS SANS INTERVENTION

**ADVERSE** remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions

x Roudy	- Rebond	-
x 2 SA modérateur	-x3 <sup>e</sup> coul forcing	x 4 <sup>e</sup> coul forcing
x Splinter	x Schön	- .....
- .....	- .....	- .....

## 3. ENCHERES DE CHELEM

	Réponses
- 4♣ Gerber	- .....
x 4SA Blackwood	xAs 30.41.2 - As+ Rois - As + Roi atout x 5 Clés - 1 As + 1 Chicane - .....
x 5SA Joséphine	
- 5SA Rois	- .....
- Rois roulante	- .....

## 4. CONTRE

sur ouverture couleur	position	Force	Caractéristiques
x Appel	2e	.12.H <sup>+</sup>	X court ds couleur ouverture
x Appel	2e	17 ... H <sup>+</sup>	- toutes distributions
x Appel	4e	10H <sup>+</sup>	x réveil après 2 passes
x Spoutnik	3e	.10 H <sup>+</sup>	- autre Majeur - généralisé
- Rozenkrantz	4e	...H <sup>+</sup>	- réponse à intervention n°2 : fit avec gros H
x Punitif			- à partir palier de 3...
<b>Sur ouverture 1 SA</b>			

## 5. INTERVENTIONS sur ouverture adverse de 1 en

**COULEUR** remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions

	position	force	caractéristiques
x couleur sans saut	x 2e x 4e réveil	8 H <sup>+</sup> 12 H <sup>+</sup>	longueur : 5+. longueur : 5+.
- couleur avec saut	x 2e	-7 H <sup>+</sup>	longueur : .6....
x bicolores	x 2e		x Ghestem 5/5+ .....
x 1 SA	- 2e - 4 <sup>e</sup> réveil	16 -18 H 10 -12 H	x arrêt couleur ouvert. - arrêt couleur ouvert.

*Intervention sur ouverture adverse à 1SA fort*

- couleur naturelle	- 2SA appel mineures	- 2♣ Landy
- Brozel	- DONT	X multi Landy..

*Intervention sur ouverture 2 faible ou barrage à 3*

.....

## 6. REPONSES à OUVERTURE après Intervention adverse

1A / 1B /	x 1 couleur 8 H <sup>+</sup>	x 4 cartes	- collante 5 cartes
1A / 1B /	x cue-bid 13 H <sup>+</sup>	- Fit	- ...
1A / 1B /	x contre Spoutnik		
1A / Contre/	x surcontre 10 H <sup>+</sup>	- couleur	xTruscott -Maj -min
1A / 1SA /	X voir	.....	xcontre punitif 10 H <sup>+</sup>

	rubensohl		
1SA / 2B /	X <u>rubensohl</u>	- Rép. 3 ♣	- .....

**COCHEZ** les RéPONSES qui correspondent à vos conventions ,  
en remplaçant – par x , **REEMPLIR** les « ..... »